

Эта игра идеально подходит для проведения на "тихом" часу, конечно, если дети не хотят спать. Играет одна группа у себя в комнате (5-12 человек).

Каждый участник игры - император, а его территория (т.е. кровать) - его империя. Вожатый - ведущий. Для игры нужны маленькие листочки бумаги и ручки. Каждый игрок придумывает название своей империи. Название может быть какое угодно, чем смешнее - тем лучше.

Например:

- желтый попугайчик

- китайская стена

- люблю сказки

- где моя ложка?

- попрыгунчик

- в лесу родилась ёлочка

- и т.д.

Когда все написали свои названия, то сдают листочки ведущему игры. И тут начинается самое интересное. Ведущий читает с листочков все названия групп. Кто-то из детей (по очереди) должен угадать, чья это империя.

Например, сейчас угадывает девочка Лиза. Она говорит: "Попрыгунчик - это империя Люды". Если она угадала, то Люда идет и садится на кровать к Лизе, получается слияние двух империй. Если Лиза не угадала, то все остаются на своих местах. И очередь переходит к другому игроку, например, к Свете. Света говорит: "Люблю сказки - это империя Оли!". Допустим, Света угадала, значит, Оля перешла к ней на кровать, и империя Светы увеличилась. В этом случае Света угадывает еще раз. После этого, независимо от того, угадала она или нет, ход переходит к другому игроку.

Ведущий достает следующую записку и читает название следующей империи, угадывает уже другой игрок. Играют до тех пор, пока не будут отгаданы все названия - кто их

придумал. Еще один нюанс. Если угадали чье-то название империи, например, девочки Светы, а у нее на кровати уже сидит один или несколько человек, то Света переходит в другую "империю" вместе с сидевшими на ее кровати, таким образом, империя угадавшего игрока увеличивается сразу на несколько человек.

Если название игрока угадали, и он перешел в чью-то империю, то он сам уже не угадывает ничье название, а играет вместе со своей империей (то есть все члены одной империи советуются).

В конце игры подводят итоги: чья "империя" самая большая (у кого на кровати больше всего собрано человек)? Хозяин кровати и есть победитель.

Игра несет в себе много веселья, особенно, когда придумывают смешные названия. Еще нужно хорошо знать своих товарищей, чтобы угадать, кто придумал то или иное название.